

DE JEUGDRAAD IS ERKENNED ALS
ADVIESRAAD VAN DE STAD. ZIJ
ADVISEEREN HET GEMEENTEBESTUUR
OVER ALLES WAT JONGEREN IN DE
RUIME ZIN VAN HET WOORD
AAN BELANGT

Planningsweekend

5-6-7 Oktober 2018

Jroud

Exclusief interview met

de nieuwe leden

Uitgave 01

JrOud

Inhouds tafel

Vrijdag

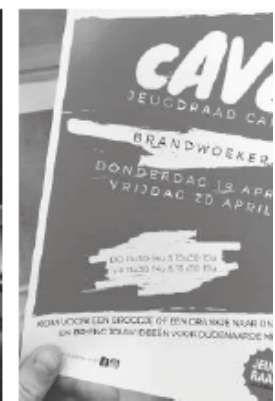
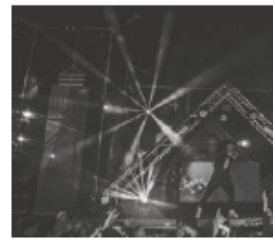
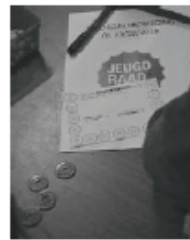
- 17u00** Vertrek a/h Jotie
- 20u30** Aankomst & avondeten
- 21u30** Ontspanning avond

Zaterdag

- 09u00** Ontbijt
- 10u00** Functies en taken overlopen
- 10u45** Brainstormingen AV's+ andere events
- 12u00** Middagmaal
- 13u00** Vastleggen van werkgroepen
- 13u30** Uitwerken AV 1
- 15u00** Activiteit
- 18u00** Verdere uitwerking AV's en evenementen
- 19u30** Avondmaal
- 20u30** Plays & Drinks @Night

Zondag

- 09u00** Onbijt
- 10u30** Kwaliteitsprojecten
- 12u30** Uit eten!
- +16u30** Terug thuis



Kalender

Vrijdag 12 oktober 2018	AV1: allee tis weer AV
Dinsdag 16 oktober 2018	DB
Vrijdag 19 oktober 2018	Dag van de Jeugdbeweging
Vrijdag 23 november 2018	Vorming brandveiligheid
Vrijdag 30 november 2018	AV2: AV Roulez
Dinsdag 11 december 2018	DB
Zaterdag 15 december 2018	SfeerDB Kerst
Dinsdag 22 januari 2019	DB
Vrijdag 1 februari 2019	NY-receptie
Vrijdag 15 februari 2019	Vormingscarrousel
Dinsdag 26 februari 2019	DB
Vrijdag 1 maart 2019	AV3: #AV
Dinsdag 2 april 2019	DB
Zaterdag 13 april 2019	JRcup
Vrijdag 19 april 2019	SfeerDB: Paas
26 april 2019	AV4: cAVé
27-28 april 2019	Zwerfvuilactie
Dinsdag 7 mei 2019	DB
Vrijdag 17 mei 2019	AV5: AV Jouez
Zaterdag 15 juni 2019	DB
28-29 juni 2019	Bierfeesten

AV: telkens om 20u

DB: telkens om 19u
verzamelen

Functies en taken

Voorzitter	Arthur Provoost
Ondervoorzitter	Annelore Vanden Daele
Penningmeester	Eline Andries
Secretaris	Stien De Meyer & Sofie Van Cauwenberghe
PR/SM & Webmaster	Charlotte Taelman
Materiaalmeester	Laura Van Poucke
	Robbe Norga
Contactpersoon andere adviesraden	Seppe De Meyer
Secretaris van ambtswege	Stephanie Balcaen
Lid	Leentje Willequet
	Sara Decubber
	Saar Van Dorpe
	Emerson De Oliveira Ribeiro
	Killian Dewolf

Werkgroepen

SfeerDB's: **Laura**, Leentje en Annelore

Nieuwjaarreceptie: **Sofie**, Stien, Emerson en Killian

Subsidies: **Stephanie**, Arthur, Killian en Saar

Ciné d'été:

JR-cup: **Robbe**, Seppe, Sofie en Eline

Zwerfvielactie: **Sofie** en **Laura**

Bierfeesten: **Arthur**, Stien, Charlotte en Robbe (Emerson en Killian)

DVDJBW: **Stien**, Sofie, Sara en Leentje

Okan: **Annelore**, Robbe en Charlotte

Campagne: **Charlotte**, Sara en Leentje

AV's

AV1 Allee tis weer AV: iedereen

AV2 AV Roulez :

AV3 # AV:

AV4 cAVé:

AV5 AV Jouez:

AV1 ALLE TIS WEER AV

Afspraak om 18u met alle DBleden: overlopen van de functies, taken, werkgroepen en AV's.

20u AV:

- Voorstelling van het DB + stemming
- Korte voorstelling van het nieuwe werkjaar
- Evaluatie BF en bedankingsavond
- Vragen naar de data van de evenementen

Daarna kan iedereen bij een postje gaan die hem/haar aanbelangt.

Post 1: Kwaliteitsprojecten en subsidies (stephanie)

Post 2: Verkiezingen (Arthur)

- Filmpje van Debattle
- Artikel van HLN
- Memorandum

Post 3: Campagne “zeg nee tegen geweld” (Charlotte)

- Ideeetjes verzamelen over hoe we zo’n campagne op poten zetten
 - o Badge maken
 - o Smsje sturen naar alle lln “16u aan de meinaert”
- Filmpje tonen

Post 4: AV's en werkgroepen (Saar, Robbe, Sara en Leentje)

- Input en feedback vragen

AV2 AV ROULEZ

Thema mobiliteit

Voorstel:

De AV vindt plaats in een lokaal van een jeugdvereniging van Oudenaarde. Eventueel in het lokaal van KLJ Nederename of KSA Mater.

We zouden de jeugdverenigingen laten nadenken over de problematiek van mobiliteit rond hun lokaal of van hun leden. Eerst kan er een gezamenlijk gesprek zijn, waarin de verenigingen tips en ervaringen uitwisselen.

Achteraf kan er dan per vereniging samengezeten worden.

De geïnteresseerde jongeren zouden kunnen samenzitten en deze oefening maken voor een plaats in de stad.

Achteraf zal er een advies geschreven worden.

Maak werk van duurzame jongerenmobiliteit

Mobiliteit wordt duurzaam genoemd als:

- verplaatsingen mogelijk zijn,
- functies bereikbaar zijn,
- ze betaalbaar is voor gebruikers en overheid,
- ze ecologisch verantwoord is,
- ze niet ten koste gaat van de kwaliteit van de omgeving,
- ze veilig is voor iedereen (ook kinderen, ouderen, minder kapitaalkrachtigen),
- ze de mogelijkheid geeft om zich zelfstandig te verplaatsen.

Werken aan duurzame jongerenmobiliteit zou kunnen betekenen:

- maak specifieke jongerenbestemmingen bereikbaar,
- zorg voor veilige routes en een leefbare (speel)omgeving van die locaties,
- stimuleer autonome, milieuvriendelijke verplaatsingen.

Inhoudelijke principes:

- kies prioritair voor te voet en fiets,
- kies secundair voor openbaar vervoer,
- kies slechts in laatste instantie voor de auto.

AV3 #AV

Thema cyberpesten

Voorstel:

“Voordracht” rond cyberpesten op niveau van een jeugdbeweging in de nieuwe aula van het college.

MEDIARAVEN Actie tegen cyberpesten

[afbeelding_presentatie.jpg](#)



6-9 10-12 13-14 15-16 17-18 18+

x

Mediawijsheid

Het internet biedt heel wat kansen voor jongeren. Maar er schuilen helaas ook wat risico's.

Met de opkomst van het internet heeft ook pesten vaak een digitaal randje gekregen.

In deze interactieve lezing geven we je een **overzicht en stand van zaken** van het fenomeen, geïllustreerd met **cijfermateriaal en cases**.

[Wat komt er zeker aan bod?](#)

- Welke vormen bestaan er?
- Een schets van het probleem.
- Inspiratie voor een preventieve aanpak.

AV4 cAVé

De inhoud van deze AV laten we voorlopig nog even open. Tijdens het jaar komen er steeds thema's bij die AVstuff zijn.

AV5 AV JOUEZ

Thema speelruimte

AV in het park of op het nieuw speelplein in de Kerkkouter

Een app ontwikkelen waar iedereen speelruimte kunnen aangeven (klimboom, speeltuintje, fonteintje, graspleintje,...)

Trend: Speelruimte in 'digitale' kaart

Online kaartmateriaal is een prima middel om mensen te stimuleren meer in de buitenlucht te bewegen.



De samenleving digitaliseert. Dit gaat vaak ten koste van buiten spelen en bewegen, maar biedt ook kansen voor nieuwe initiatieven. De afgelopen jaren zijn verschillende concepten ontwikkeld om digitalisering te benutten ter bevordering van buiten spelen, zoals de ontwikkeling van interactieve speeltoestellen en de aanleg van wifi-punten.

Maar denk ook aan bijvoorbeeld Pokémon Go waarbij kinderen de hele stad door wandelen en fietsen. Digitalisering biedt ook de mogelijkheid om voor bewoners en kinderen inzichtelijk te maken wat er buiten te beleven is en waar zij in een stad kunnen spelen en sporten. Met behulp van online kaartmateriaal zijn verschillende toepassingen in ontwikkeling om speelruimte juist naar bewoners toe te brengen en hen hierbij te betrekken.

Inzichtelijk en herkenbaar

Om gebruik van speel- en sportplekken te stimuleren is het goed als inwoners eenvoudig kunnen zien welke plekken er bij hen in de buurt gelegen zijn. Via Google Maps zijn sportverenigingen, speeltuinverenigingen en bijvoorbeeld speellocaties van Staatsbosbeheer en IVN al goed te vinden. De openbare gemeentelijke speelvoorzieningen voor ‘dagelijks’ gebruik staan hierop meestal niet aangegeven. Verschillende gemeenten beschikken in hun beheersysteem voor speelruimte over locatie-informatie van hun speel- en sportlocaties.

En een aantal gemeenten heeft inmiddels ook speelruimtekaarten beschikbaar voor bewoners, sommige zelfs digitaal. Op die kaarten worden de speelplaatsen inzichtelijk gemaakt en via de foto's herkenbaar voor bewoners. Bewoners kunnen zo eenvoudig zien waar speel- en sportplekken bij hen in de buurt zijn. Het kan de gebruiker aanmoedigen om ook eens langs andere plekken te gaan.

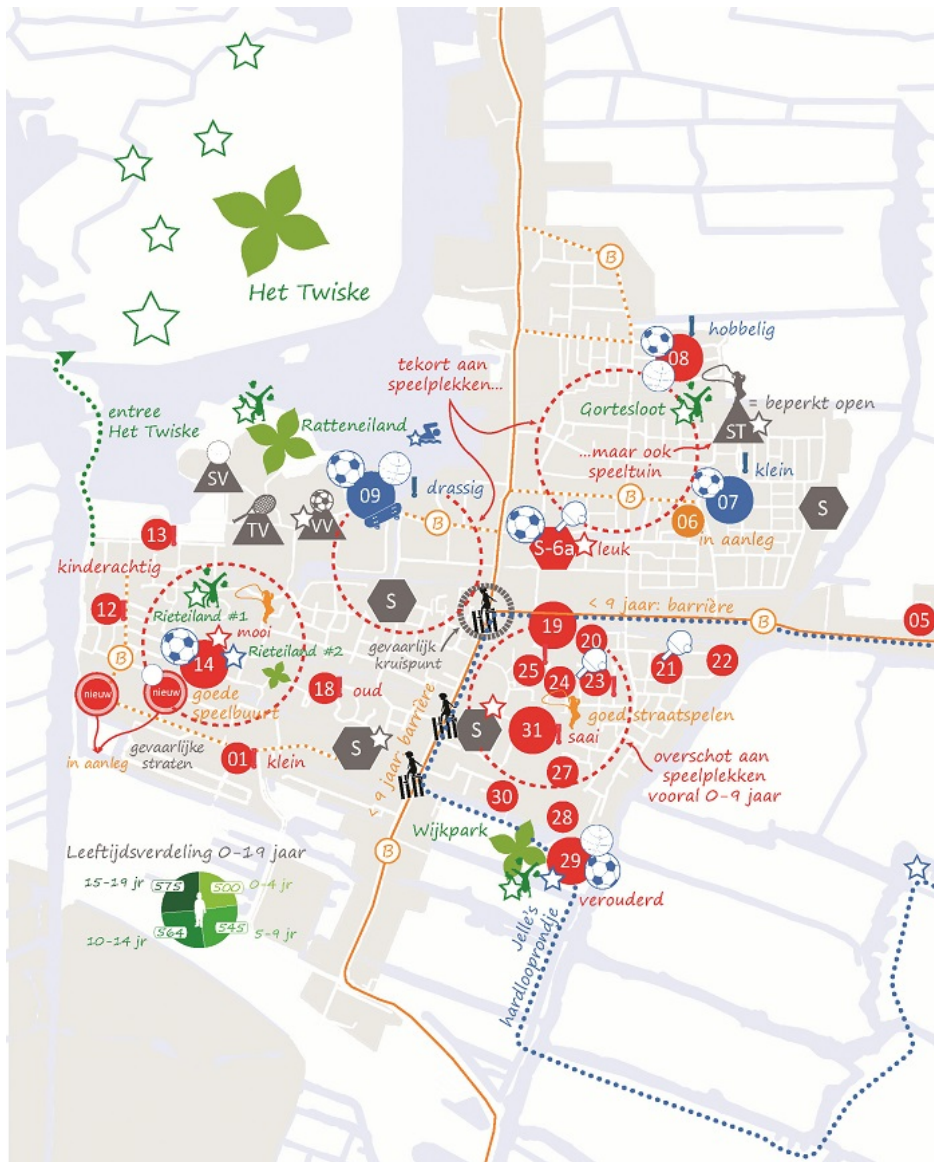
Aantrekkelijk en publieksvriendelijk

ABSWeb, ontwikkeld door Speelplan en DCTT, is een online beheersysteem voor allerlei objecten in de openbare ruimte, waaronder speelplekken en speeltoestellen. ABSWeb werkt met een digitale kaart om zo de beheerinformatie duidelijk inzichtelijk te maken voor de professional. De informatie op deze kaart is wel te ‘droog en praktisch’ in de ogen van een leek.

In ABSWeb kan daarom de locatie-informatie direct worden gekoppeld aan een aantrekkelijk vormgegeven speelruimtekaart met kleuren, icoontjes en mooie foto's, waarin juist de kwalitatieve beoordeling van de inrichting naar voren komt. Deze publieksvriendelijke kaart is gericht op gebruik en inzage door bewoners.

Interactief en bruikbaar

Naast het verstrekken van overzicht en basisinformatie over speel- en sportplekken, kan een digitale kaart ook worden gebruikt als tool voor het verzamelen van informatie. Er bestaan al verschillende websites en apps om de openbare ruimte en voorzieningen te beoordelen en meldingen te maken bij gebreken. Google spant de kroon als het gaat om het beoordelen van een bezoek aan een supermarkt, pretpark of restaurant. Voor meer locatie- en buurtspecifieke meldingen van gebreken kun je terecht op websites als verbeterdebuurt.nl. Burgers kunnen digitaal op een kaart een melding doen van een probleem in de openbare ruimte.



Wanneer je als eigenaar van speelruimte actief alle locaties aanbiedt en de mogelijkheid inbouwt om de gebruiker te laten reageren en informatie aan te vullen of toe te voegen, kun je hen op een eenvoudige manier betrekken bij allerlei vraagstukken rondom speelruimte in hun buurt. Ook kan de kaart gebruikt worden bij communicatie over beheer- en onderhoudszaken. Bijvoorbeeld door aan te geven wanneer locaties aan de beurt zijn voor herinrichting of welke locaties in eigen beheer zijn van bewoners.

Het communiceren via digitale kaarten is beeldend en kan gemakkelijk gebruikt worden in social media. Het combineren van interactieve functies in een digitale speelruimtekaart zorgt ervoor dat anderen kunnen zien hoe een plek wordt gewaardeerd en de meldingen van bewoners meteen terecht komen bij de speelruimtebeheerder. Dit draagt bij aan goed beheerde en prettige openbare ruimte die de moeite waard is om te gebruiken.

Dromen over de toekomst..

Natuurlijk moeten we niet willen dat we alleen maar communiceren via internet. Bij elkaar komen en samen praten over speelruimte is erg belangrijk. Tijdens deze bijeenkomsten hoor je verhalen van je medebuurtbewoners en kom je samen tot een gedragen plan...

Maar zou het niet ideaal zijn om één grote digitale interactieve speelruimtekaart van heel Nederland te hebben? Daar droomt Speelplan van. Een mooie belevingskaart waarin alle soorten openbare speelruimte gevonden kunnen worden. Speelruimte van de gemeente, van scholen en van speeltuinverenigingen. Een kaart waar niet alleen de formele speelplekken staan, maar waarop ook de leukste klimbomen, gaafste ravotbosjes, de beste visplekken en andere informele speelruimte te vinden is. Juist door dit allemaal samen in één kaart te voegen krijg je een totaalbeeld van wat er allemaal te beleven is.

Want een kind heeft er geen boodschap aan van wie de speelruimte is, het wil gewoon spelen.

KWALITEITSPROJECTEN

	Ambitie	Acties	Behalen doelstelling	Inspanning	Punten	€
Jonge Wolven	5	5	7	5	5,5	€ 491,07
Chiro Eine	6	5	5	6	5,5	€ 491,07
Litoziekla	4	4	4	4	4	€ 357,14
Speelplein Zap	6	5	7	6	6	€ 535,71
Jeugdhuis Canavia	5	4	3	3	3,75	€ 334,82
Chiro Bevere	5	5	7	7	6	€ 535,71
Chiro Melden	6	5	6	5	5,5	€ 491,07
KSA Eine	6	5	7	7	6,25	€ 558,04
KSA Mater	7	4	5	5	5,25	€ 468,75
KSA Sint-Jozef	4	3	2	2	2,75	€ 245,54
Scouts Ename	6	4	6	6	5,5	€ 491,07